

ロボットサッカーコンテストのルールに関する質問と回答集

No.	カテゴリ	質問	回答
1	チームの構成	操縦者を他チームの支援者に登録できますか。	登録できます。
2	チームの構成	4人以上のメンバーで参加する場合はどうしたらよいですか。	大会参加申込書（エクセルファイル）の欄を追加してください。
3	競技用ロボットについて	ボールを移動させる方法に限定はありますか。	限定はありません。
4	競技用ロボットについて	Ni-H電池は単三型に限定されますか。	型に限定はありません。単二型や単四型でもOKです。ただし、モータを駆動する電源は電池4本までです。
5	競技用ロボットについて	前半と後半で操縦者が入れ替わっても問題ありませんか。予算の関係で電池の数量を確保できないため、チーム数を減らして、チームあたりのメンバー数を増やし操縦機会を増やしたい。	申込書に操縦者の記載があれば問題ありません。
6	競技用ロボットについて	競技内容等説明書の「3. 競技用ロボットについて」の(3)の、変形について、例えばパスのため腕を伸ばしボールを押し出すといった機構による一時的な変形は違反にはならず、あくまで展開しっぱなしでゴールを塞ぐような仕掛けは禁止という程度の認識でよろしいでしょうか。	シュートのための機構による動きは変形とみなされません。
7	競技用ロボットについて	シュートをするにあたって、一時的に規定の寸法を超えることは許されますか。	一時的（瞬間的）にを超えることは構いません。
8	競技用ロボットについて	シュートのために機体を持ち上げようとする場合、持ち上げる機構はシュート機構とみなして良いでしょうか。ひいては、シュートのために可動する機構はすべてシュート機構としてよいでしょうか。みなさない場合、持ち上げる機構は変形とはみなしますか。	最終的にシュート機構とみなされるかどうかは、受付時のレギュレーション確認時となります。シュート機構をみなされない場合は、変形機構をみなします。
9	競技用ロボットについて	種類の違うシュート装置を協同させて稼働させることはOKですか。	OKです。
10	競技用ロボットについて	シュート装置にボールをトラップ・ドリブルする機能を付加することはOKですか。	OKです。
11	競技コート	競技内容等説明書の「6. 2台のロボットの役割」の(1)、「7. 得点と失点」の(1)cに記載のある、ラインを踏んではいけないやロボットの一部でもラインを含めペナルティーエリアに入ってはいけないというのはどの状態を指しますか。ロボットのタイヤがライン上に乗っている状態、またはロボットの影が乗っている状態、もしくはその他の状態ですか。	ロボットを真上または真横から見てロボットの前面部がラインを超えない状態です。
12	競技コート	完成したロボットを実際に使うコートにて事前練習したいのですが、コートを借りることは可能ですか。	コートを事前に貸出することは不可です。
13	キックオフ権の取得と移動	競技内容等説明書の「9. キックオフ権の取得と移動」の(5)に記載のある、ボールをロボット機体内に取り込んだ状態というのはどういった状態を指すのでしょうか。ボールの中心が機体の一番外側から5cm以上内部にある等定義はありますか。	相手方のロボットがボールを奪うことができない状態です。取り込んだボールを5秒以内にシュートまたはパスすれば、取り込んだとはみなしません。例えば、ロボットアームのようなものでボールを左右から挟み込んでホールドした場合、相手方のロボットがそのボールを簡単に奪うことができない場合は、取り込んだとみなします。
14	キックオフ権の取得と移動	競技内容等説明書の「9. キックオフ権の取得と移動」の(5)に記載のある、ボールを5秒取り込み続けるとキックオフになるというのは、シュートを狙う攻撃側ロボットにも適用されますか。	攻撃側、守備側にかかわらずすべてのロボットに適用されます。ロボットが5秒ボールを取り込んだ状態とみなされると、相手側のキックオフで試合が開始されます。
15	キックオフ権の取得と移動	競技内容等説明書の「9. キックオフ権の取得と移動」の(5)の「ボールをロボット機体内に取り込んだ状態」というのは、相手のロボットがボールを奪えない状態です。取り込んだボールを5秒以内にシュートまたはパスすれば、取り込んだとはみなしません。例えば、ロボットアームのようなものでボールを左右から挟み込んでホールドした場合、相手方のロボットがそのボールを簡単に奪うことができない場合は、取り込んだとみなします。	5秒ルールはボールをどの程度取り込んだかでは判断しません。競技内容等説明書の「9. キックオフ権の取得と移動」の(5)の「ボールをロボット機体内に取り込んだ状態」というのは、相手のロボットがボールを奪えない状態です。取り込んだボールを5秒以内にシュートまたはパスすれば、取り込んだとはみなしません。例えば、ロボットアームのようなものでボールを左右から挟み込んでホールドした場合、相手方のロボットがそのボールを簡単に奪うことができない場合は、取り込んだとみなします。
16	キックオフ権の取得と移動	相手ロボットの攻撃で内部5秒オーバーとなった場合、判定はどうなりますか。	原則として5秒ルールを適用し、相手のボールとなります。

競技内容等説明書やルールに関する質問と回答集をご確認のうえ、ご不明な点がございましたら、下記メールアドレスまでお気軽にご連絡ください。
 (メールアドレス: chiiki@muroran-it.ac.jp)